

Játékos értékelési rendszer (2024)

Az eredeti ötlet az volt, hogy a kötelező házi feladatokat tegyük önkéntessé. Azok, akik megcsinálják az otthoni feladatokat kapjanak érte jutalom pontokat, majd a megszerzett pontokat beválthassák, vásárolhassanak belőle valódi jegyeket, felmentéseket, egyéb jogokat. Eddig nincs is semmi újdonság más játékos pontgyűjtő rendszerekhez képest, de mi összevontunk három tantárgyat a pontgyűjtésbe, és a jutalmazásba is.







Csoportbontásban tanulnak a diákok matematikát, magyar nyelvet, és irodalmat. A tárgyakat tanító kollégák megegyeztek abban, hogy bármelyik tárgyból is szerezte a tanuló a pontot, azt másik tárgyhoz is felhasználhatja. Így pl. a gyengébb matematikai képességekkel rendelkező tanuló vásárolhat magának 5-ös jegyet matematikából akkor is, ha magyarból gyűjtötte össze a pontjait.

Az első tanévben (2022/23) a 5. évfolyam kb. 50 tanulója, és 4 tanár vett részt a projectben. Néhány hónap alatt a gyakorlati tapasztalatok alapján számos módosítást végeztünk, és mára kialakult a nekünk legjobban használható pontrendszer:

Pontszerzés:

- Matematika tantárgyból nincs kötelező házi feladat, és az önkéntesen elkészített feladatokért 1-2 pontot kapnak a tanulók. Ezt óra elején szoktuk közösen ellenőrizni. Időnként vannak több pontot érő nagyobb otthoni projectek is. (5-10 pont)
- Magyar nyelv, és irodalomból inkább egy-egy témakört lezáró otthoni házi dolgozatokra, projectekre lehet akár 50 pontot is szerezni.

Pontok beváltása:

Vásárolható jutalmak:	
 -10p	Arany bagoly: Akkor vásárolhatsz jutalmakat, ha már megszerezted ezt a jelvényt!
 -10p	Normál 5-ös: Normál 5-ös, amit ahhoz tantárgyhoz beíráshoz, amelyik részt vesz a játékban.
 -10p	Dolgozatban 2 pont: Akkor érdemes megvenned, ha a dolgozatban csak 1-2 pont hiányzott a jobb jegyhez.
 -30p	Memoriter kihagyása: Nem kell felmondanod egy verset, vagy egyéb megtanulandó szöveget.
 -30p	Tollbamondás kihagyása: Nem kell megírnod egy tollbamondást.
 -50p	T2 kihagyása: Nem kell megírnod egy témazárót.

A fenti jutalmakat akkor lehet használni, ha a tanuló legelőször vásárol egy Arany Bagoly jelvényt 10 BBV pontért.

A project nagy sikert aratott, és az idei 2023/24-es tanévben is használjuk a rendszert, sőt csatlakozott a 4.b osztály is. Így már összesen **6 tanár**, és **75 tanuló** használja szinte minden nap a pontrendszert.



Eredmények:

Ami mindenképpen előnye a rendszernek, hogy csökkenti szorongást, a stresszt egy-egy dolgozat, számonkérés előtt. Ha szorgalommal, kitartással összegyűjtött a tanuló elegendő pontot, akkor megteheti, hogy plusz pontokkal javít az eredményén, vagy akár ki is hagyhatja a teljes dolgozatot. Ilyen alig fordult elő, inkább a dolgozatban +2 pont volt a legnépszerűbb. Az 5-ös jegy vásárlása is jóval kevesebb volt a várhatónál, még akkor is, ha a tanulónak volt 100-150 BBV pontja.

Az 1. csoport eredményei:

Név	Szint	Ház, Háttér	Pont +/-	Jelvények
	★★★★★	haz53.png 0	102	0 2P
	★★★★★	haz00.png 0	107	0
	★★★★★	haz00.png 0	67	0 2P
	★★★★★	haz00.png 0	13	0 2P 2P
	★★★★★	haz04.png 1	87	0 2P 2P
	★★★★★	haz53.png 4	61	0 5 2P
	★★★★★	haz24.png 0	134	0 2P
	★★★★★	haz00.png 0	6	0 5 5 2P TZ
	★★★★★	haz16.png 1	130	0 2P 2P
	★★★★★	haz00.png 0	126	0
	★★★★★	haz00.png 0	131	0 2P TZ
	★★★★★	haz00.png 0	0	0 2P 2P 2P 2P TZ
	★★★★★	haz00.png 0	49	0 5 5
	★★★★★	haz00.png 0	40	0 5 2P
	★★★★★	haz00.png 0	124	0 2P
	★★★★★	haz01.png 0	72	0 2P
	★★★★★	haz01.png 0	90	0
	★★★★★	haz00.png 0	68	0 5 2P 2P

Az 2. csoport eredményei:

Név	Szint	Ház, Háttér	Pont +/-	Jelvények
	★★★★★	haz00.png 1	9	0 5 2P 2P 2P
	★★★★★	0 0	23	0 2P
	★★★★★	0 0	1	0 2P
	★★★★★	haz24.png 2	145	0 5 5
	★★★★★	0 0	7	0 5 5 2P 2P
	★★★★★	0 0	10	0 2P 2P
	★★★★★	0 0	41	0 2P
	★★★★★	0 0	-2	0 2P 2P
	★★★★★	0 0	17	0 2P
	★★★★★	0 0	0	0 2P TZ
	★★★★★	0 0	34	0 2P
	★★★★★	0 0	5	0 5 2P
	★★★★★	haz60.png 0	65	0 2P 2P TZ
	★★★★★	0 0	106	0 2P
	★★★★★	0 0	7	0 2P
	★★★★★	0 0	8	0 5 2P 2P 2P 2P

Az előző évben még volt ranglista, és nyilvános volt ponttáblázat, de a gyerekek szerint ez újabb feszültséget okozott a gyengébb képességűek között, és egy idő múlva abba is hagyták a pontgyűjtést, mivel úgyis nagyon lemaradtak.

Idén titkos a ponttáblázat, de minden tanuló kapott egy egyéni belépési kódot, amivel bármikor megnézheti a saját profilját, a pontokkal együtt.

Vizuális megjelenés:

A tanuló **profiljában** a következők találhatóak:

- A pontszáma
- A megszerzett jelvények, jutalmak
- A pontozási előzményeket
- Az elérhető jutalmak listáját
- Tanári üzeneteket, híreket



Pontozási előzmények			
Dátum	Pont	Megnevezés	Tanár
2024.04.19 08:00:14	2p	HF: TÖRTEK	
2024.02.28 17:27:38	6p	Toldi 7-12 2 db szörfelő	
2024.02.28 08:53:08	26p	Toldi 7-12 pontgyűjtő mf. és füzet	
2024.02.23 07:56:10	5p	HF: síkidomok	
2024.02.20 08:00:50	2p	HF: trapéz területe	
2024.01.31 09:07:13	1p	HF: Szögek másolása	
2024.01.30 07:55:19	1p	HF: 150 fokos szög	
2024.01.24 09:15:55	1p	HF: szögek átváltása	
2024.01.23 08:05:53	1p	HF: terület, kerület	
2024.01.17 09:09:24	1p	HF: háromszögek	
2024.01.16 09:35:30	10p	Toldi pontgyűjtő - PPT és előadás	
2024.01.15 21:13:28	5p	Toldi pontgyűjtő: füzetben feladatok	
2024.01.15 21:09:48	12p	Toldi pontgyűjtő: mf feladatai	
2024.01.15 21:01:29	1p	nytan : órai jelek (3 jel=1 pont)	
2024.01.10 09:08:43	1p	HF: többszörös	
2023.12.18 16:49:40	1p	dec.15. nytan hf kész	
2023.12.18 16:46:40	1p	dec.8. nytan házi kész	
2023.12.18 16:44:51	1p	decl. nytan hf. kész	
2023.12.13 09:07:24	1p	HF: prím számok	
2023.12.12 08:05:37	1p	HF: közös osztó	

Minden tanulónak van egy háza a városon belül, aminek a grafikáját a tanuló bármikor meg tudja változtatni. A pontszámának megfelelően 6 szintre bontottuk a grafikai elemeket, vagyis minél magasabb szintű a játékos, annál több ház grafikából választhat.

Maga a város egy izometrikus nézetű játék, ahol meg lehet nézni a többiek házáat is.



Technikai megvalósítás:

A teljes rendszer az iskola webservere fut, és a honlapról elérhető a belépési felülete. Külön van tanári, admin, és tanulói felület.

A PHP kód rugalmasan alakítható bármilyen helyi igényekhez. Könnyen konfigurálható a tanárok, a tanulók, a jutalmak, a szintek, a grafikai elemek listája programozási ismeretek nélkül.

A rendszer telepítése néhány percet vesz igénybe, de szükséges hozzá egy publikus webservert, tárhely.

A kód ingyenesen elkérhető a fejlesztőtől, Niethammer Zoltántól a következő e-mail címen:
niethammer.zoli@gmail.com

DEMO

A belépési felületen szabadon tesztelhető, kipróbálható a demó osztály:

<https://kissbalint.hu/bbv/index.php>

Minden demó tanár jelszava: **123**

Belépés után a felső menüben a **PW** gombbal lehet megnézni a demó tanulók belépési kódjait.

Pl.:

Belasitz Ádám: **YoKm387**

Bobaila Gábor: **CiOn709**

Brik Zalán: **BaGw183**

Kiss Bálint Református Általános Iskola

Bölcs Baglyok Városa

demo osztály

Tanár: Tóth Ferenc

Jelszó:

Tanár belépés

Tanuló azonosítója:

Tanuló belépés